

TALLER SCRATCH

Página web: <https://scratch.mit.edu/>

JUEGO DE LA CIUDAD EN LLAMAS:

- 1- Elegimos un personaje que va a ser quien impida que las bolas de fuego caigan al suelo e incendien la ciudad.
- 2- Primero situamos al personaje en la ubicación inicial y le damos movimiento de derecha e izquierda.
- 3- Después creamos un objeto que van a ser las bolas de fuego y le damos la ubicación inicial.
- 4- A la bola de fuego le damos también orientación vertical: apuntar en dirección 180 grados.
- 5- Después que todo el rato, para siempre, le decimos que si toca el borde diga “lástima” durante 1 segundo y se sitúe rápidamente arriba del todo en cualquier parte.
- 6- Sin embargo si toca al personaje diga “bien” durante 1 segundo y se sitúe rápidamente arriba del todo en cualquier parte.
- 7- Después duplicamos la bola para que caigan más.



Código del personaje principal.



Código de la bola.

NIVEL AVANZADO:

- Creamos la variable puntos para añadir puntuación y el mensaje cuando toca la bola el suelo o cuando lo toca el personaje, +1 o -1.

- Añadir una pantalla de inicio con un dialogo entre 2 personajes, uno bueno y uno malo.