Scratch por niveles de dificultad:

**Educación Primaria**

Nivel bajo:

* Mover personajes y objetos
* Cambiar disfraz
* Añadir fondos
* Añadir audios

Nivel medio:

* Contar historias
* Diálogo entre personajes
* Cambios de escena
* Extensión de lápiz
* Extensión de música

Nivel alto:

* Extensiones vídeo y audio
* Eje de coordenadas (x e y)
* Utilizar los sensores: tocar color, tocar personaje, distancia, posición
* Añadir variables (puntos)

**Educación secundaria**

* Asignar acciones cuando varios objetos interaccionan entre sí
* Analizar programas ya creados y personalizarlos
* Bloques personalizados
* Clones
* Variables complejas: listas de datos
* Videojuegos con scroll (varias pantallas horizontalmente)
* Calculadora

**Aplicaciones**

* Lego We Do
* Makey Makey
* mOnway (robot andador)
* Scratch for Arduino (micro:bit)
* Raspberry pi (placa)