

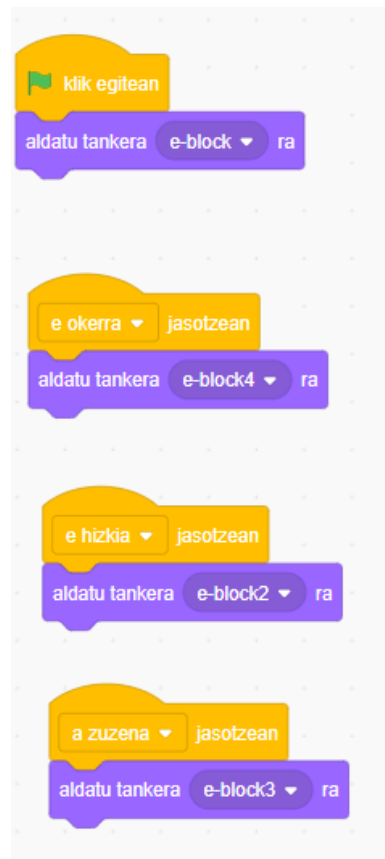
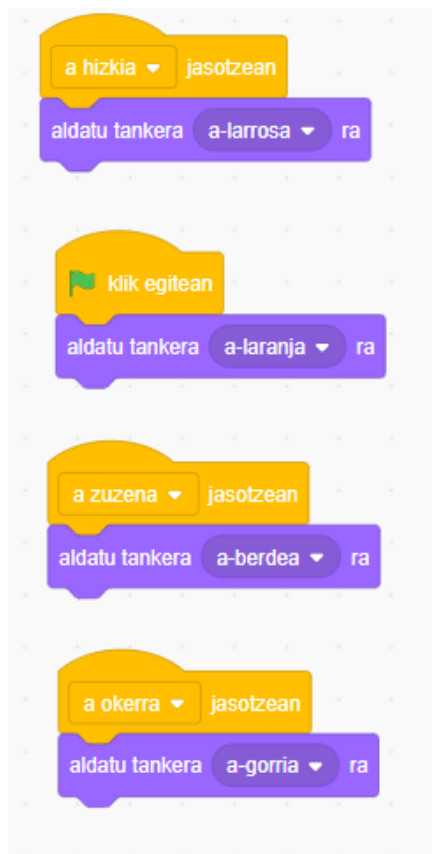
SCRATCH TAILERRA

WEB ORRIA: <https://scratch.mit.edu/>

HITZ PASA JOKUA



1. Aurkezlea izango den pertsonaia aukeratzen dugu. Bere tamaina eta posizioa estutzen ditugu.
2. Letrak. Lau mozorro sortzen ditugu, kolore desberdinekiko letra bera eta izen desberdinak jartzen dizkiegu. (adibidez: A, A-galdera, A-zuzena, A-okerra)
3. Programatzen dugu letrak. Mezuak letra bakoitzerako sortzeaz oroitu behar da.



4. Aurkezlea programatzen dugu.

