

TALLER SCRATCH

Página web: <https://scratch.mit.edu/>

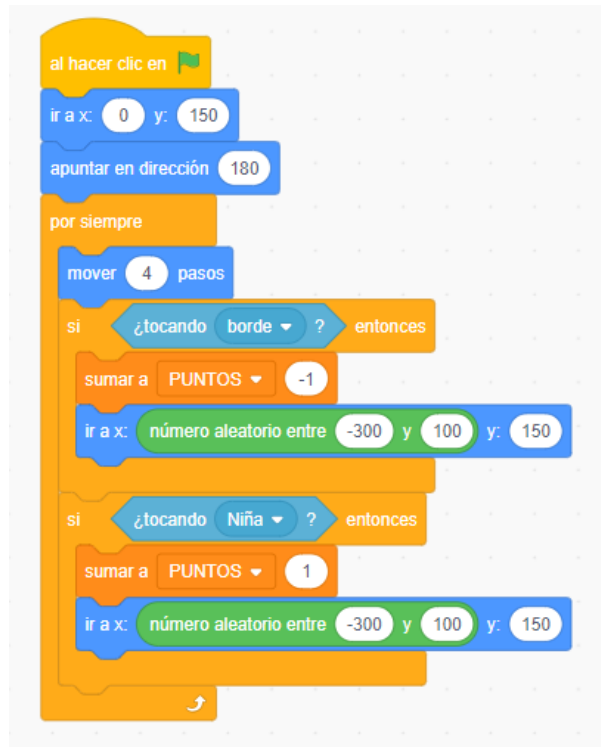
JUEGO DE LA CIUDAD EN LLAMAS:



- 1- Elegimos un personaje que va a ser quien impida que las bolas de fuego caigan al suelo e incendien la ciudad.
- 2- Primero situamos al personaje en la ubicación inicial y le damos movimiento de derecha e izquierda.
- 3- Después creamos un objeto que van a ser las bolas de fuego (podemos insertar el personaje de internet como formato .png) y le damos la ubicación inicial.
- 4- A la bola de fuego le damos también orientación vertical: apuntar en dirección 180 grados.
- 5- Después creamos la variable puntos para que gane o reste un punto.



Código del personaje principal.



Código de la bola de fuego.

NIVEL AVANZADO:

- Duplicamos la bola para que caigan más. Podemos darles a unas más velocidad y a otras menos.
- Añadir una pantalla de inicio con un dialogo entre 2 personajes, uno bueno y uno malo.