



Descubre la tecnología Trasteando

## TALLERES PARA PROFESORES

# TRASTEA.CLUB

Programación, robótica, redes sociales y más.

Deusto Learning ofrece formación semipresencial dirigida a docentes de educación primaria y secundaria. Todos los cursos se extienden a lo largo de un mes con dos sesiones presenciales de dos horas y media de duración. Además, durante 20 horas de trabajo individual y en grupo, el estudiante realizará actividades con las que aplicar los conocimientos adquiridos de manera práctica a su actividad docente. El objetivo es que tras realizar el curso, el profesor o profesora pueda utilizar en el aula lo aprendido y los recursos creados.

**FORMACIÓN SEMI-  
PRESENCIAL**

**UN MES: 5 HORAS  
PRESENCIALES +  
20 PRACTICAS ONLINE**

**PROGRAMACIÓN,  
ROBÓTICA, MÓVILES  
EN EL AULA**

**REDES SOCIALES,  
TECNOLOGÍA Y  
GÉNERO,  
APRENDIZAJE  
BASADO EN  
EVIDENCIAS**

**DEUSTO LEARNING**

Avda. Universidades 24  
48007 Bilbao

<http://dtlearning.deusto.es>  
<http://www.trastea.club>

**TRASTEA@DEUSTO.ES**

# TALLERES PARA PROFESORES



- Talleres orientados a la práctica docente.
- Una parte presencial de 5 horas y una parte práctica de 20 horas online.
- Sesiones presenciales en aulas de ordenadores de la Universidad de Deusto.
- El profesor participante obtendrá al finalizar un certificado de asistencia al curso.
- Los proyectos elaborados durante el desarrollo del curso tendrán licencia *Creative Commons Reconocimiento – Nocomercial (by-nc)*.

## PROPUESTA DE TALLERES PARA JUNIO 2016

### INICIACIÓN A SCRATCH

Educación primaria y secundaria

**DESCRIPCIÓN:** Los profesores aprenderán los fundamentos del entorno de programación Scratch, desarrollarán proyectos sencillos orientados a su actividad docente. Conocerán diferentes estrategias para usar la programación informática con Scratch en el aula y dentro de distintas áreas curriculares.

#### ÍNDICE DE CONTENIDOS:

- Elementos principales del entorno de Scratch.
- Programación de objetos y personajes: movimiento, apariencia y eventos.
- Integración de audios y efectos.
- Cambios de escenario asociados a eventos.
- Utilización de variables (I): preguntas y respuestas.
- Utilización de variables (II): tiempo y puntuación.
- Compartir y reutilizar proyectos en la comunidad Scratch.

**INICIO:** Miércoles 1 de junio 17:00h

**INSCRIPCIÓN:** hasta el 20 de mayo

**PRECIO:** 40€

### INTRODUCCIÓN A LA ROBÓTICA

Educación primaria y secundaria

**DESCRIPCIÓN:** Gracias a dispositivos como Makey Makey y Lego WeDo los profesores enseñarán a sus alumnos a unir el mundo físico con el mundo digital y a materializar sus ideas y sus inventos en proyectos interesantes y muy creativos poniendo en práctico conceptos de electricidad, programación y robótica.

#### ÍNDICE DE CONTENIDOS:

- Funcionamiento y conexión de Makey Makey.
- Ejercicios prácticos con Makey Makey para desarrollar la creatividad utilizando materiales conductores.
- Sensores de Lego Wedo: montaje, lógica y programación con Scratch.
- Actuadores de Lego Wedo: montaje, lógica y programación con Scratch.
- Novedades de Lego WeDo 2.0.
- Niveles de aprendizaje.
- Proyectos integrales de robótica y programación.

**INICIO:** Viernes 3 de junio 17:00h

**INSCRIPCIÓN:** hasta el 20 de mayo

**PRECIO:** 40€

**INSCRÍBETE YA EN [WWW.TRASTEACLUB/TALLERES/](http://WWW.TRASTEACLUB/TALLERES/)**