

MAKE WORLD

Jarraian Make World-eko mundu eta istorio zerrenda bat azaltzen da, hauen zailtasun mailaren arabera antolatuta. Mundu eta istorioen adibide guztiak Make World-eko **trastea** profilean aurkitu ahal dira.

- 1) **Interakzio sinplea:** pertsonaien arteko elkarrenganako oinarrizko akzioa da.
Plants: respiration
https://makeworld.eu/#/world/-KX5hOeHApJAxwbO_sPY
- 2) **Mugimendu sistema:** pertsonaiak bi mugimendu sistema dauzkate.
 - a) **Iparraldea, hegoaldea, ekialdea eta mendebaldea:** pertsonaiak geziak adierazten duen norabidean mugituko dira.
Animals_Habitats
<https://makeworld.eu/#/world/-KX5hWfVXt6phJ2cmpgu>
 - b) **Aurrera, atzera, eskuinera bira eta ezkerreara bira:** pertsonaiak begira dagoen norabidean aurrera egingo du. Pertsonaiaren gezi horiak pertsonaiaren norabidea adierazten du.
Mr Snail Level 1
<https://makeworld.eu/#/world/-KX5i06HiqSHfWcHbUka>
- 3) **Aurretik zehaztutako eta alda ezina den programa daukan pertsonaia:** jokalariak aldatu ezingo duen pertsonaia baten mugimendua aurretik zehazteko aukera dago. Hau gertatzen denean, pertsonaiaren programa osatzen duten blokeek gris kolorea izango dute. Hurrengo munduko armiamaren edota sugearen kasua da.
Going back home
<https://makeworld.eu/#/world/-KX5i3F2Ng2cuAhDH4OI>
- 4) **Mozorro aldaketa:** pertsonai batek mozorro edo itxura bat baino gehiago izan ahal du. Hurrengo munduko materialen kasua da, bere itxura aldatzen dutenak beroak edo hotzak diren heinean.

Konbekzio korronteak

<https://makeworld.eu/#/world/-KX5iAaphOMRducDSiLM>

- 5) **Objektu ezkutuak:** objektuak ikusgai egon ahal dira edo ez. Honek, momentu egokian edo interakzio zehatz baten ondoren, pertsonaia bat ezkutatzea eta ikusgai jartzea ahalbidetzen digu. Hurrengo adibidean ikusiko dugu, pertsonaia beraiengana heltzerakoan agertzen direla animaliak.

Excursion to the zoo

<https://makeworld.eu/#/world/-KX5iF-VrdYDRinhYGaS>

- 6) **Hormak:** hormak, pertsonaiak zeharkatu ezin duten ertz gorridun zeldak dira. Hauek pertsonaien mugimendua taulan zehar mugatzea ahalbidetzen dute.

Animals_Feeding animals

https://makeworld.eu/#/world/-KX5h_oO3Oyl8Q89JAkO

- 7) **Geldialdiak:** pertsonaiek geldialdiak egin ahal dituzte beste pertsonaia batekin aurkitzea ekiditeko edota beste pertsonaia batek toki zehatz batera heldu behar duenean, interakzio hori gerta dadin.

Bolo alimenticio

<https://makeworld.eu/#/world/-KX5iT0YpyMlyLcrQKQo>

- 8) **Ausazko akzioak:** pertsonai batek ausazko akzio bat izan ahal du, sekuentzia finkorik gabe, pertsonaia taulatik era ausazkoan mugitzeak egiten duena.

Pacman

https://makeworld.eu/#/world/-KX5iWq1NmTd96QS_1Cm

Estadística_Suceso

https://makeworld.eu/#/world/-KX5ickCOPo2_fiaCk2A

- 9) **Puntuazioa (helburuak, gertaerak, bihotzak eta diamanteak):** jokoko pertsonaien interakzio arauak, gertaerak izendatuak eta araututakoak daude. Gertaera hauek jokoko pertsonaiek elkarrengan eragiten dutenean gertatzen dena zehazten dute. Helburuak munduaren helmuga dira. Elementuak bihotzekin irudikatutako bizitzak dira eta puntuak diamanteekin irudikatzen dira.

- a) **Helburuetan oinarritua:**

The human body

<https://makeworld.eu/#/world/-KX5iiwdp0Azn6Ejbqkl>

b) **Gertaeratan oinarritua:**

El patio

<https://makeworld.eu/#/world/-KX5inYYvzUjsTPu71SJ>

- 10) **Prozedurak sortu:** programa batean errepikatu egiten diren akzioak daudenean, behin eta berriz deitu ahal den kode pieza bat erabiltzea da kodifikazio teknika errazena. Kode pieza hauek prozedurak deitzen dira.

Plants: Pollination

<https://makeworld.eu/#/world/-KX5ircvKT0D3KW78D8D>

- 11) **Aurre-diseinutako prozedurak:** batzuetan prozedurak aurretik sortuak daude, jokalaria bere programan erabili ditzan.

Mr. Snail - level 4

<https://makeworld.eu/#/world/-KX5jYztoiBc-5F4Pt1I>

- 12) **Denbora kontadorea:** pertsonaia bat programatu dezakegu jokoaren denbora kontadorearen lana egiteko.

Directions: Grandmother's home

<https://makeworld.eu/#/world/-KXKZ01wzz2EFEx4raS>

- 13) **Istoriok:** istorio bat, galderak eta azalpenak izan ditzakeen eta haien artean konektatuta dauden mundu multzoa da. Erabiltzailea istorioan zehar erantzuten eta lortutako puntuazioaren arabera aurreratzen joango da.

a) **Azalpenak + munduak**

Lurraren barne dinamikaren Mini-Jokoa

https://makeworld.eu/#/story/-KX5jdXk5EBTVZI_geN

b) **Azalpenak + galderak + munduak**

Digesto-sistema

<https://makeworld.eu/#/story/-KX5kCP4hcFQdSoCNxOD>