

INTRODUCCIÓN A LA ROBÓTICA

Objetivos:

Gracias a dispositivos como Makey Makey y Lego WeDo, los profesores enseñarán a sus alumnos a unir el mundo físico con el mundo digital y a materializar sus ideas y sus inventos en proyectos interesantes y muy creativos poniendo en práctica conceptos de electricidad, programación y robótica.

Contenidos:

- Fundación y conexión de Makey Makey.
- Ejercicios prácticos con Makey Makey para desarrollar la creatividad utilizando materiales conductores.
- Sensores de Lego WeDo: montaje, lógica y programación con Scratch.
- Actuadores de Lego WeDo: montaje, lógica y programación con Scratch.
- Niveles de aprendizaje.
- Proyectos integrales de robótica y programación.

Fechas y horario:

Del 25 de abril al 25 de mayo de 2018

Sesiones presenciales: 25 de abril, 2 de mayo y 16 de mayo de 2018

HORARIO: 17:30-19:30

Horas total curso:

25 horas (6 horas presenciales y 19 horas online)

Tipo de financiación + precio:

FUNDAE

COSTE/PARTICIPANTE: Entre **108,20€ - 180,33€**

(En función del número de participantes. Bonificación aprox. 87%)

Destinatarios:

Profesores de educación pre-universitaria, **educación primaria** principalmente.

Impartidor:

Iratxe Menchaca Sierra. Licenciada en Pedagogía por la Universidad de Deusto, especializada en Gestión e Innovación de centros educativos y nuevas tecnologías aplicadas a la educación.

Oihane Zarate González. Ingeniera en Telecomunicaciones por la Universidad de Deusto. Actualmente, es ayudante de investigación en el equipo Deusto Learning Lab de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de Deusto donde se ha especializado en proyectos para la promoción de las áreas STEM (Science, Technology, Engineering, Maths). Además participa en proyectos de investigación europeos como por ejemplo NextLab y PLATON. Tiene amplia experiencia en la preparación e impartición de formación para docentes y alumnado de primaria y secundaria en áreas específicas como robótica educativa, pensamiento computacional, identidad digital, etc.

Dra. Mariluz Guenaga es responsable del grupo de investigación Deusto Learning y profesora del Dpto. de Ingeniería Informática de la facultad de Ingeniería (Bilbao, España) desde 1998.

Lugar de impartición:

Donostia. UNIVERSIDAD DE DEUSTO

Observaciones:

Los participantes deberán de disponer de un kit Lego WeDo (1.0 o 2.0) para realizar las prácticas. Pedimos que dispongan de al menos un kit por centro en el caso de que haya más de un profesor de un mismo centro educativo. La compra de los kits la debe gestionar cada colegio de forma individual. La universidad de Deusto no gestiona la compra de este material.

Matriculación:

La matrícula debe realizarse a través de la plataforma de Kristau Eskola.

Las plazas son limitadas y se adjudicarán las plazas por orden de inscripción y autorización de la dirección.

El plazo estará abierto del 05/03/2018 – 23/03/2018